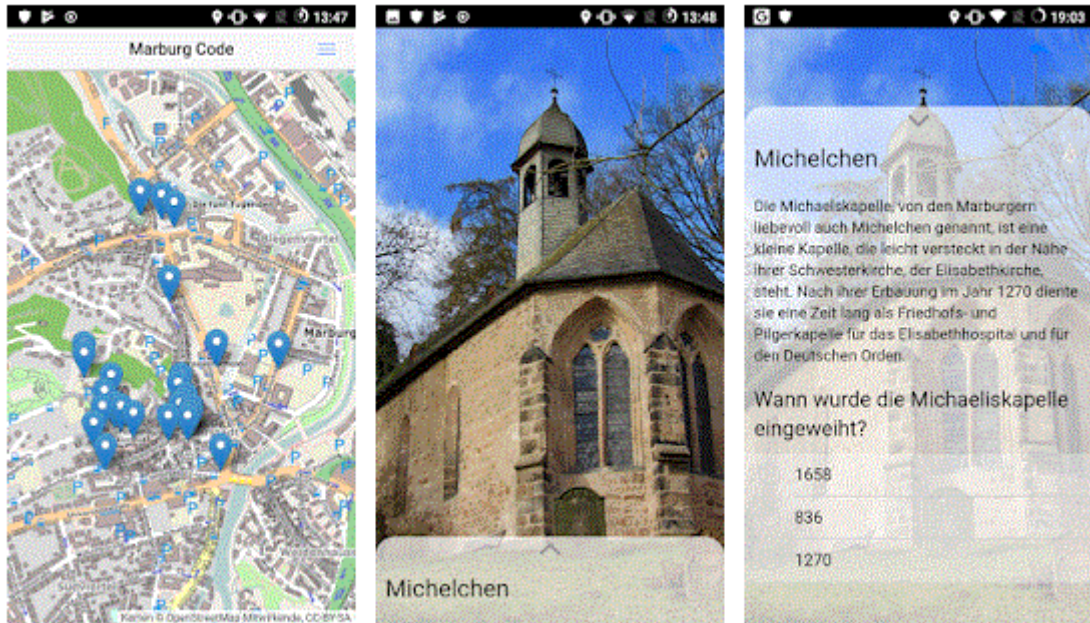


Die Schülerfirma **CodeGames** des Gymnasium Philippinum existiert seit zwei Jahren und hat im ersten Jahr ein Kartenspiel entworfen, das im letzten Jahr zu einer deutsch- und englischsprachigen App erweitert wurde. Im Store erfährst Du mehr über das Spielprinzip: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.codegames.marburgcode>. **Über 300 Kartenspiele** konnten bisher verkauft werden. Vom Umsatz wurden natürlich die Produktionskosten bestritten, aber auch z. B. **Löhne** für die Mitarbeiter/innen ausgezahlt und Rücklagen für das Schuljahr 2018/2019 gebildet.



Wir wollen im neuen Schuljahr neue Produkte entwickeln, um breiter aufgestellt zu sein. Möchtest auch Du Teil dieses Abenteuers werden und eigene Ideen in der Schülerfirma einbringen? Dann komm am **Donnerstag, 09.08.2018, in der ersten großen Pause** vor das Sekretariat. Dort können wir alle relevanten Fragen klären. Die Schülerfirma läuft als AG-Angebot der Schule und wendet sich in erster Linie an die **Jahrgangsstufe 10 und die E-Phase**.

Steffen Maier ([maier@philippinum.de](mailto:maier@philippinum.de))

Beispielkarte aus dem Kartenspiel (Die Fotos zeigen nicht die Lösungen auf die Fragen an....)

