

Spielplan Volleyball Spieletag GP 2016 (KSM)

Spiel	Zeit	Feld 1	Anschreiber	Feld 2	Anschreiber	Feld 3	Anschreiber	
Spiele der Jahrgangsstufe 8 bis E-Phase						Brennballturnier der Klassen 5		
1.	8 ³⁰	Team Glatze 8a : Pink Fluffy Uniform 8a	EA	No Name EC : TEAM EF	EB			
2.	8 ⁴⁵	Make Volley great again 8b : Freakshow 8c	8a	Firefly EA : Mannschaft B EB	9a			
3.	9 ⁰⁰	Die EDlen Verlierer ED : Die Sambakatzen EE	8b	Goldies EA : Die Trumpeltiere EB	9b			
4.	9 ¹⁵	Das NEIN-Team EE : Firefly EA	EB	Alis Dönerbude 9a : Lenni & Co 9c	EC			
5.	9 ³⁰	Die Feuerlöscher 9b : Cucumber United 9c	8c	Gummibärenbande EB : Die Trumpeltiere EB	9c			
6.	9 ⁴⁵	Pink Fluffy Uniform 8a : Freakshow 8c	ED	Alis Dönerbude 9a : Team X 9b	EF			
7.	10 ⁰⁰	Goldies EA : Team EC	EE	Kubinator 8b : Make Volley great again 8b	EB			
8.	10 ¹⁵	Team Glatze 8a : Kubinator 8b	EA	Die Sambakatzen EE : TEAM EF	EC			
9.	10 ³⁰	Pink Fluffy Uniform 8a : Make Volley great again 8b	EF	Goldies EA : Gummibärenbande EB	EE	No Name EC : Die EDlen Verlierer ED	8c	
10.	10 ⁴⁵	Alis Dönerbude 9a : 7up 9a	8c	Pink Fluffy Uniform 8a : Kubinator 8b	9b	Team Glatze 8a : Make Volley great again 8b	9c	
11.	11 ⁰⁰	7down 9a : Cucumber United 9c	8a	7up 9a : Lenni & Co 9c	8b	Die Trumpeltiere EB : Team EC	EA	
12.	11 ¹⁵	Mannschaft B EB : Das NEIN-Team EE	ED	No Name EC : Die Sambakatzen EE	EF	Team X 9b : Lenni & Co 9c	9a	
13.	11 ³⁰	Gummibärenbande EB : Team EC	9b	Die EDlen Verlierer ED : TEAM EF	9c	Team Glatze 8a : Freakshow 8c	8b	
14.	11 ⁴⁵	Endrunde E-Phase = Sieger Gruppe 2 : Sieger Gruppe 3		7up 9a : Team X 9b	8c	7down 9a : Die Feuerlöscher 9b	8a	
15.	12 ⁰⁰	Halbfinale 1 Jg. 9 = Sieger Gruppe 1 : Zweiter Gruppe 2		Halbfinale 2 Jg. 9 = Zweiter Gruppe 1 : Sieger Gruppe 2		Endrunde E-Phase = Sieger Gruppe 1 : Sieger Gruppe 2		
16.	12 ¹⁵	Finale Jg. 9 = Sieger HF 1 : Sieger HF 2		Endrunde E-Phase = Sieger Gruppe 1 : Sieger Gruppe 3		Kubinator 8b : Freakshow 8c		
17.	12 ³⁰	Siegerehrungen Jg. 8 - E						

Spiele der Q-Phase

Spiel	Zeit	Feld 1	Schiri / Anschreiber	Feld 2	Schiri / Anschreiber	
18.	12 ⁴⁵	Wulf Gang (Breitenmoser) : Lehrerteam	Schildkröten	A.B.I. (Shremb) : Die Pappnasen (Luigs)	Bad Angels	
19.	13 ⁰⁵	Die Pappnasen (Luigs) : Die FT-Fasern (Don)	Wulf Gang	Lehrerteam : Schildkrötenclub (Schremb)	Brokkolis	
20.	13 ²⁵	Schildkrötenclub (Schremb) : Wulf Gang (Breitenmoser)	A.B.I.	Die FT-Fasern (Don) : Bad Angels (Schremb)	Lehreteam	
21.	13 ⁴⁵	Brokkolis (Luigs) : Lehrerteam	FT-Fasern	A.B.I. (Shremb) : Bad Angels (Schremb)	Pappnasen	
22.	14 ⁰⁵	Die Pappnasen (Luigs) : Bad Angels (Schremb)	Lehrerteam	Brokkolis (Luigs) : Schildkrötenclub (Schremb)	Wulf Gang	
23.	14 ²⁵	Brokkolis (Luigs) : Wulf Gang (Breitenmoser)	Pappnasen	A.B.I. (Shremb) : Die FT-Fasern (Don)	Lehrerteam	
24.	14 ⁴⁵	Halbfinale 1 = Sieger Gruppe 1 : Zweiter Gruppe 2		Halbfinale 2 = Sieger Gruppe 2 : Zweiter Gruppe 1		
25.	15 ⁰⁵	Finale = Sieger HF 1 : Sieger HF 2				
26.	15 ³⁰	Siegerehrung Q-Phase				

Spielmodus:

- Spielzeit 1x 15 / 20 Minuten durchlaufend
- Spielerwechsel bei Rotation jederzeit möglich
- es wird nach dem Rallye-Point-System gespielt – jeder Ballwechsel ergibt einen Punkt!
- Anwendung der "Portugal Regel": Das bedeutet, dass nach zwei aufeinander folgenden Punkten die aufschlagende Mannschaft rotieren muss = neuer Aufschläger